

ROLLE: Lehrkraft 1

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Lehrer*innen in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du findest es gut, dass die Schüler*innen eigene Ideen in die Schulkonferenz bringen. Du bist offen für ihren Vorschlag und willst helfen, dass dieser angenommen wird. Du willst andere überzeugen und für den Antrag der Schüler*innen stimmen.

Du musst immer bedenken, dass Du ein*e Vertreter*in der Lehrer*innen bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Lehrer*innen...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE: Lehrkraft 2

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Lehrer*innen in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du findest es gut, dass die Schüler*innen sich einbringen. Du willst dir die Argumente anhören und dann in Ruhe entscheiden, was für die Schule am besten ist. Vielleicht gibt es auch einen Kompromiss.

Du musst immer bedenken, dass Du ein*e Vertreter*in der Lehrer*innen bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Lehrer*innen...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE: Lehrkraft 3

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Lehrer*innen in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du bist skeptisch, ob es gut ist wenn Schüler*innen mitreden dürfen und Du bist eher dagegen, was sie sich in ihrem Antrag wünschen. Du hast Bedenken, ob das gut für den Schulalltag ist. Du willst versuchen, andere von deiner Meinung zu überzeugen.

Du musst immer bedenken, dass Du ein*e Vertreter*in der Lehrer*innen bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Lehrer*innen...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE: Eltern 3

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Eltern in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du findest es gut, dass Schüler*innen mitreden. Aber Du bist eher gegen das, was sie vorschlagen. Du denkst, dass das für die Schule oder für Eltern nicht gut wäre. Du willst erklären, warum Du so denkst und andere überzeugen.

Du musst immer bedenken, dass Du ein*e Vertreter*in der Eltern bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Eltern...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE: Eltern 2

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Eltern in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du findest es gut, dass sich die Kinder in der Schule beteiligen. Du willst dir die Idee genau anhören und überlegen, ob sie auch für Eltern und Lehrer*innen gut umsetzbar ist. Du willst dann entscheiden, ob Du dafür oder dagegen bist.

Du musst immer bedenken, dass Du ein*e Vertreter*in der Eltern bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Eltern...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE:

Eltern 1

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Eltern in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du findest es gut, wenn Kinder eigene Ideen für ihre Schule haben. Du bist für den Vorschlag der Schüler*innen und willst dich in der Schulkonferenz dafür einsetzen, dass er angenommen wird.

Du musst immer bedenken, dass du ein*e Vertreter*in der Eltern bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Eltern...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE: Schüler*innen

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Du bist eine Vertreter*in der Schüler*innen in der Schulkonferenz. Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben.

In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt. Du darfst Deine Meinung sagen, mit anderen diskutieren und am Ende mit abstimmen.

Das Planspiel wird zusätzlich von einem Medienteam begleitet. Die Mitglieder des Medienteams beobachten die Abläufe, führen Interviews und erstellen am Ende einen Zeitungsartikel.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du bist Teil der Schüler*innen, die den Antrag eingebracht haben. Du willst, dass eure Idee in der Schulkonferenz angenommen wird. Dafür brauchst du Unterstützung von Lehrer*innen und Eltern. Überlege gut, wie Du sie überzeugst.

Du musst immer bedenken, dass Du ein*e Vertreter*in der Schüler*innen bist. Mach dies deutlich und formuliere in den Gesprächen, in der Konferenz und gegenüber der Presse daher immer: „Ich als Vertreter*in der Schülerinnen und Schüler...“

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Denk daran, dass ein Antrag nur angenommen wird, wenn er eine einfache Mehrheit bekommt, also mehr Menschen für als gegen den Antrag sind.

Ein guter Anfang ist, mit Deiner eigenen Gruppe zu sprechen. Du kannst Dich auch mit Mitgliedern aus anderen Gruppen austauschen. Rede mit ihnen einzeln oder in Gruppen – und finde heraus, was sie denken.

Überlege Dir gute Argumente, die zu Deiner Rolle passen, und versuche, andere von deiner Sicht zu überzeugen.

Das Medienteam beobachtet den Ablauf, stellt Fragen und führt Interviews. Überlege Dir gut, wie Du deine Meinung in der Öffentlichkeit vertrittst – Du kannst damit Einfluss auf andere nehmen.



ROLLE: Medienteam

WORUM ES IN DIESEM PLANSPIEL GEHT:

Die Schüler*innen haben ein Anliegen eingebracht, das ihnen wichtig ist. Sie möchten, dass sich etwas an der Schule verändert und der Schulalltag dadurch besser wird. Deshalb haben sie einen Antrag geschrieben. In der Schulkonferenz wird jetzt darüber gesprochen und abgestimmt.

Die Schulkonferenz ist das wichtigste Gremium der Schule. Dort treffen sich Vertreter*innen von Lehrkräften, Eltern und Schüler*innen – alle Gruppen sind gleich stark vertreten. Ein Antrag wird angenommen, wenn er eine einfache Mehrheit erhält.

DEINE POSITION UND DEIN ZIEL

Du bist Teil des Medienteams. Deine Aufgabe ist es, das Planspiel zu begleiten. Du beobachtest, was passiert, hörst genau hin und sammelst Informationen. Du führst Interviews, stellst Fragen und dokumentierst den Ablauf. Zwischendurch "postest" Du von den aktuellen Vorgängen. Dazu erstellst Du kurze "Social Media"-Beiträge aus 3 - 4 Sätzen und hängst sie an die "Social Media" Wand. Zum Ende verfasst ihr als Team einen Zeitungsartikel, der den anderen Klassen präsentiert wird. Dabei berichtet ihr über den Antrag, über wichtige Argumente, über die Diskussion und die Entscheidung in der Schulkonferenz. Du bist also kein Mitglied der Schulkonferenz und stimmst nicht mit ab – aber Du beobachtest alles genau. Du sorgst dafür, dass andere verstehen, worum es im Planspiel ging.

TIPPS ZUR STRATEGIE:

Überlegt Euch gemeinsam einen Namen für euer Medienteam

Schreibt Euch auf, was in den einzelnen Phasen passiert. Nutzt z. B. ein Notizblatt oder ein Tablet.

Führt Interviews mit einzelnen Beteiligten (vorher fragen, ob es okay ist!).

Achtet auf faire, sachliche Fragen. Zeige die unterschiedlichen Positionen auf.

Sprecht Euch im Team ab: Wer schreibt, wer hört zu, wer stellt Fragen, wer achtet auf gute Zitate?

Achtet besonders auf die Schulkonferenz: Was wurde entschieden? Warum? Gab es Streit oder Kompromisse?

